

# PROCESOS DE REGISTRO Y GRABACIÓN SONORA EN EL DESARROLLO DE PRODUCTOS MULTIMEDIA



**SKU:** CT1839

**Horas:** 15

## DIRIGIDO A

## COMPETENCIAS

## CONTENIDO

1. Formatos de archivo de audio.
  - 1.1. Calidad y Compatibilidad.
2. Captación del sonido.
  - 2.1. Medios de captura.
  - 2.2. Frecuencia de muestreo.
  - 2.3. Fuentes de Audio (Vídeo. Micro. Midi).
  - 2.4. Sonido Directo o Captación desde vídeo.
  - 2.5. Grabación de locución con micrófono.
3. Grabación y reproducción del sonido.
  - 3.1. Sonido analógico.
  - 3.2. Sonido digital.
4. Equipos técnicos de sonido.
  - 4.1. Equipos utilizados en la captación de sonido.
  - 4.2. Equipos utilizados en la grabación.
  - 4.3. Equipos utilizados en la reproducción de sonido.
  - 4.4. Equipos utilizados en el tratamiento de sonido.