

CREACIÓN Y ADAPTACIÓN DE ARTES FINALES PARA E-BOOK



SKU: CT2043

Horas: 15

DIRIGIDO A

COMPETENCIAS

CONTENIDO

1. Creación de contenidos.
 - 1.1. Determinación de las herramientas necesarias para desarrollar el prototipo en función de:
2. El formato PDF.
3. El formato EPUB.
4. El formato XML.
5. Hojas de estilo CSS y XSL.
6. Conversores de formato.
7. Lectores de ebook.
8. Dispositivos en el mercado.
9. Resoluciones.
10. Pruebas en diferentes reproductores de e-book y PDAs con diferentes formatos de salida.